## GEO-ENVIRONNEMENT

Etudes géologiques et hydrogéologiques

Etudes, formation et assistance dans les domaines de l'ingénierie, de l'environnement, de la santé et de la sécurité Exploitation des carrières, mines, forages et industrie

## Modélisation Paysagère Réaménagement d'une carrière abandonnée



## Introduction

Les carrières abandonnées forment des « enclaves » dans la matrice écopaysagère. Les dommages environnementaux qui en résultent peuvent etre importants.

Certaines carrières anciennes ou sites d'extraction occasionnelle abandonnés n'ont pas fait l'objet de remise en état après exploitation. Ainsi, les sites, actuellement inoccupés, n'ont pas été affectés à un nouvel usage. Certaines de ces carrières constituent des sites dégradés et présentent des risques potentiels pour la sécurité ou l'environnement, risques qui peuvent être ponctuellement accrus par des pratiques illicites (déblais, abandon de déchets potentiellement polluants, etc.).

La remise en état de la carrière, ou son réaménagement en donnant une nouvelle vocation au site, doit permettre son intégration satisfaisante dans le paysage. Afin que l'espace transformé retrouve un sens, il doit être cohérent avec l'extérieur. L'insertion doit être globale.



Image satellite (Google Earth) montrant l'état actuel du site.



Plan de réaménagement du site

## UNE MEILLEURE INTEGRATION PAYSAGERE

Le processus de conception de projets de paysages est dans bien des cas assez complexe et nécessite de ce fait un système de méthodes et de techniques infographiques variées. Ce que l'on nomme « infographie » correspond dans un premier temps à l'étape de la modélisation suivie dans un second temps de l'étape de la représentation du projet. Les moyens de représentation 3D que l'on obtient par la modélisation permettent de donner une image plus proche de la réalité et permettent ainsi à chacun de visualiser le projet.

Certaines logiciels de modélisation (Lumion) se concentrent sur la mise en situation 3D et permet de créer des univers et paysages (modélisation et texture), d'y importer les objets 3D réalisés dans la plupart des autres logiciels 3D et de travailler leurs effets et textures ainsi que l'ambiance lumineuse (position du soleil ou de lumières, réglage des nuages et ombres...).



Scène 3D (réalisée par le logiciel Lumion) montrant le plan de réaménagement de la carrière abandonnée (Un Centre d'aide et de services sociaux)